

Информация по проведению тренировочных поединков возрастных групп 7-8, 9-10, 11 лет.

В рамках подготовки юных спортсменов к практике контактных поединков, во время тренировок, открытых тренировок, аттестаций необходимо руководствоваться и соблюдать следующие условия, направленные для предотвращения травм у спортсменов возрастных групп.

Возраст

По возрасту 7-8 лет

Категории

Юноши

категории до 140, до 150, до 160, до 170, до 180,180+

Девушки

категории до 170,1 70+

(младший возраст)

Время поединка

1 мин 30 сек

Тренер, который проводит данный поединок имеет право остановить его, если обмен ударами составляет более 10 сек

Ограничения в партере

Партер: 5 секунд, в которой разрешено только кимэ из позиции контроля соперника!

- *болевые или удушающие приемы: нет
- Дополнительное время: нет
- Захват в стойке: не более 5 сек.

Разрешенные действия

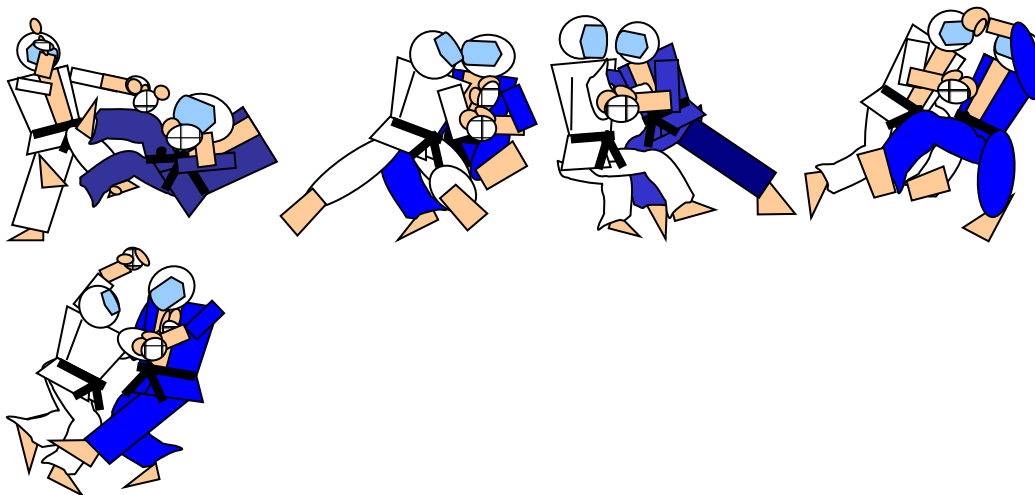
Ударная техника:

1. Приоритет отдается развитию ребенка, поэтому для предотвращения возможных травм тренер проводящий данный поединок, **оценки Кока, Юко, Вазари и Иппон присуждает на более ранней стадии,** чем у взрослых.
2. Удары руками в средний уровень
3. Удары ногами в верхний, средний уровень, **в том числе и в прыжках, но без разбега**

4. Удары ногами в верхний уровень: разрешены только маваши гири и уширо-маваши гири
5. Удары ногами в нижний уровень, кроме многократных лоукиков (два и более ударов одной ногой)
6. Удары в коленный сустав только в анатомический сгиб со стороны спины, лоукик со стороны спины разрешен

Бросковая техника:

Разрешенные броски: Боковая подсечка под выставленную ногу, зацеп изнутри и так же снаружи разноимённой ногой и одноименной ногой, подсечка изнутри голеностопом одноименной ногой, задняя подсечка разноименной ногой с наружи (голеностопом или голенью), передняя подсечка под разноименную ногу, бросок с захватом ног (проход в ноги). Все остальные броски запрещены



Запрещенные действия (особенности возрастной группы):

1. Любые удары руками в верхний уровень
2. Прямые удары ногами в верхний уровень
3. Сдвоенный лоукик
4. Удары головой в любой уровень
5. Удары коленями в голову
6. Удары в захвате (в цуками) запрещены, за исключением ударов руками и коленями в корпус, в обозначенный промежуток времени, а именно 5 секунд
7. Ударная техника ногами в прыжках с разбегом
8. Удары-толчки/отталкивания соперника запрещены
9. Проход в ноги в начале поединка разрешен только в качестве контрприема (начинать с него поединок нельзя)

10. Захват в начале поединка разрешен только в качестве защиты

Запрещенные действия (общие положения):

1. Ударная техника в область паха
2. Захват за шлем
3. Атака в затылок, шею, темя
4. Атака в коленный сустав спереди и сбоку
5. Атака в спину (позвоночник)
6. Атака после нокдауна. Определение нокдауна: касание татами любой точкой кроме ступни ног в результате нанесенного ущерба атаки противника
7. Избегание поединка уходом за татами может быть наказано на одну оценку выше (например, не кока, а юко)
8. Нарушение экипировки – Хансоку, а затем исправление
9. Самолечение травмы – нет наказания, обращение и начало лечения у врача – Хансоку, после 2 мин за каждые 10 сек – Хансоку
10. Кираса должна быть одета на доги, бандаж на пах допускается одевать на доги.
11. Пассивное ведение боя, нет контакта более 30 сек
12. Любое поведение не совместимое с нормами Будо, оскорбительное поведение, намеренное затягивание поединка. Секунданты тоже являются объектами для вынесения решения о нарушении

Особенности присуждения оценок:

1. У взрослых нанесенный ущерб является критерием оценки. **У детей критерием для оценки является техника.**
2. Приоритет отдается развитию ребенка, поэтому для предотвращения возможных травм **оценки Кока, Юко, Вазари, и Иппон даются на более ранней стадии, чем у взрослых.**
3. Отсутствие всех ударов руками (кулаком, локтем и ладонью) в область головы (верхний уровень),
4. В случае потери желаний продолжать поединок (равно оценке Юко) тренер проводящий его должен остановить поединок. В этом случае данная остановка поединка приравнивается к победа оценкой Вазари". После сильного удара равного оценке Юко тренер проводящий поединок обязан остановить его в связи с приоритетом безопасности по сравнению со взрослыми правилами.
5. Удар ногой в верхний уровень РАВЕН оценке Юко (сложное техническое действие)
6. Досрочная победа 5 баллов.

Информация по проведению тренировочных поединков возрастных групп 9-10 и 11 лет.

Возраст

По возрасту 9-10 и 11 лет

Категории

Юноши

Категории до 170, до 180, 180,190,190, 200, 200+ единиц

Девушки до 180,180+единиц

Время поединка

1 мин 30 сек

Тренер проводящий поединок имеет право остановить его, если обмен ударами составляет более 10 сек

Ограничения в партере

Партер: 5 секунд, в которой разрешено только кимэ из позиции контроля соперника!

*болевые или удушающие приемы: нет

Дополнительное время: нет

Захват в стойке: не более 5 сек

Разрешенные действия

Ударная техника: Приоритет отдается развитию ребенка, поэтому для избежание возможных травм оценки Кока, Юко, Вазари, и Иппон даются на более ранней стадии, чем у взрослых.

1.В верхний уровень разрешены комбинации из прямых ударов, но не более 2х в комбинации)

2.Удары руками в средний уровень

3.Удары ногами в средний уровень, **в том числе и в прыжках, но без разбега**

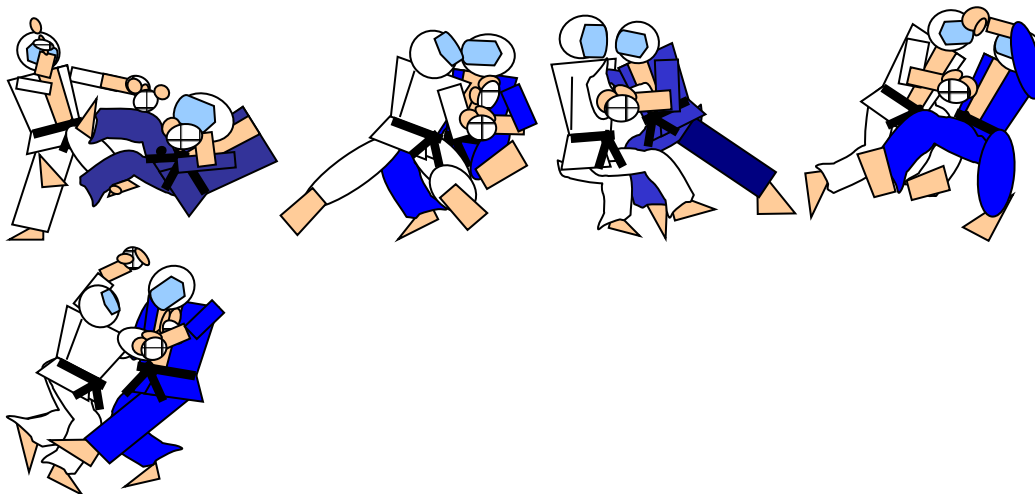
4.Удары ногами в верхний уровень: разрешены только маваши гири и уширо-маваши гири

5.Удары ногами в нижний уровень, кроме многократных лоукиков (два и более ударов одной ногой)

7. Удары в коленный сустав только в анатомический сгиб со стороны спины, лоукик со стороны спины разрешен

Бросковая техника:

Разрешенные броски: Боковая подсечка под выставленную ногу, зацеп изнутри и так же снаружи разноимённой ногой и одноименной ногой, подсечка изнутри голеностопом одноименной ногой, задняя подсечка разноименной ногой с наружи (голеностопом или голенью), передняя подсечка под разноименную ногу, бросок с захватом ног (проход в ноги). Все остальные броски запрещены.



Запрещенные действия (особенности возрастной группы):

1. Более двух прямых ударов руками в верхний уровень
2. Прямые удары ногами в верхний уровень
3. Сдвоенный лоукик
4. Удары головой в любой уровень
5. Удары коленями в голову
6. Удары в захвате (в цуками) запрещены, за исключением ударов руками и коленями в корпус, в обозначенный промежуток времени, а именно 5 секунд
7. Ударная техника ногами в прыжках с разбегом
8. Удары-толчки/отталкивания соперника запрещены
9. Проход в ноги в начале поединка разрешен только в качестве контрприема (начинать с него поединок нельзя)
10. Захват в начале поединка разрешен только в качестве защиты

Запрещенные действия (общие положения):

1. Ударная техника в область паха
2. Захват за шлем
3. Атака в затылок, шею, темя
4. Атака в коленный сустав спереди и сбоку
5. Атака в спину (позвоночник)

6. Атака после нокдауна. Определение нокдауна: касание татами любой точкой кроме ступни ног в результате нанесенного ущерба атаки противника
7. Избегание поединка уходом за татами может быть наказано на одну оценку выше (например, не кока, а юко)
8. Нарушение экипировки – Хансоку, а затем исправление
9. Самолечение травмы – нет наказания, обращение и начало лечения у врача – Хансоку, после 2 мин за каждые 10 сек – Хансоку
10. Кираса должна быть одета на доги, бандаж на пах допускается одевать на доги.
11. Пассивное ведение боя, нет контакта более 30 сек
12. Любое поведение не совместимое с нормами Будо, оскорбительное поведение, намеренное затягивание поединка. Секунданты тоже являются объектами для вынесения решения о нарушении

Особенности присуждения оценок:

1. У взрослых нанесенный ущерб является критерием оценки. У детей критерием для оценки является техника.
2. Приоритет отдается развитию ребенка, поэтому для избежания возможных травм **оценки Кока, Юко, Вазари, и Иппон даются на более ранней стадии, чем у взрослых.**
3. Отсутствие всех ударов руками (кулаком, локтем и ладонью) в область головы (верхний уровень), кроме прямых ударов, но не более двух.
4. В случае потери желания продолжать поединок (равно оценке Юко) тренер проводящий его должен остановить поединок, данное действие приравнивается к победа оценкой Вазари". После сильного удара равного оценке Юко тренер проводящий поединок обязан остановить его в связи с приоритетом безопасности по сравнению со взрослыми правилами.
5. Удар ногой в верхний уровень РАВЕН оценке Юко (Сложное техническое действие)б.
6. Досрочная победа 5 баллов.